Solicitações não faltam!

Por JOÃO CRUZ

Eis-nos a dar continuidade às múltiplas solicitações dos nossos jovens leitores que semanalmente nos escrevem, abordando temas dentro do mundo dos computadores, com particular incidência para os vídeos-jogos. Assim, começamos pela carta do Mário Jorge, da Rua da Saudade, 345-2.° Direito — 4560 Penafiel (telefone 24146, rede de Penafiel 055); este leitor quer entrar em contacto com outros leitores desta secção para que o ajudem a introduzir Pokes e pede ainda ajudas para o seguinte lote de programas: SOLDIER OF FORTUNE, OUT RUN, UNITRAX, SUPER SCRAMBLE SIMULATOR, TITANIC, ADVANCED SOCCER, SCOOBY DOO, IMPOSSIBLE MISSION II, RENEGADE, 1943 e BATMAN II. Em continuação, temos a carta de Geraldo M. Quintas, do Lugar da Povoença — Aveosa — 4900 Viana do Castelo, que informa todos os leitores desta secção que ele e um colega, Carlos Manuel Saragoça, estão interessados em trocar ajudas, Pokes & dicas, mapas, com outros leitores interessados no assunto. Possuem dicas e informações para muitos vídeo-jogos e estão também interessados em saber o seguinte: como passar o monstro do fim da segunda fase, no primeiro nível, no jogo GHOULS'N GHOSTS; como se consegue voltar ao jogo depois do tempo-morto, no DRAZEN PETROVIC BASKET; como se introduzem Pokes no Commodore 64 (de salientar que todas as anteriores informações, eram relativas aos Spectrum)... De seguida, temos um lote de ajudas de João Pedro e Filipa José, da Avenida da República, 1174-6.° Frente Sul — 4400 Vila Nova de Gaia; eis alguns Pokes: SANXION (nenhum inimigo) POKE 35028,0; NAVY MOVES (vidas infinitas) POKE 49036,0; ROBOCOP (nenhum inimigo) 31007,0; NEW ZEALAND STORY (imunidade) POKE 50000,0; INDY THE LAST CRUSADE (vidas infinitas) POKE 43076,0; R-TYPE (invulnerável) POKES 38241,22 e 38242,154; ARKANOID 2 (velocidade da bola) POKE 40420,x; HATE (energia) POKE 53246,14; STORMLORD (vidas infinitas) POKE 56877,127; WEC LE MANS (tempo infinito) POKE 26110,34; GALAXI FORCE (vidas infinitas) POKE 47542,35; TOOBIN (vidas infinitas) POKE 61721,0; TITANIC, código da segunda parte é S, U, S, I, E... Terminamos hoje por aqui, continuando a aguardar as vossas colaborações e, dentro do possível, actualizadas. Escrevam...

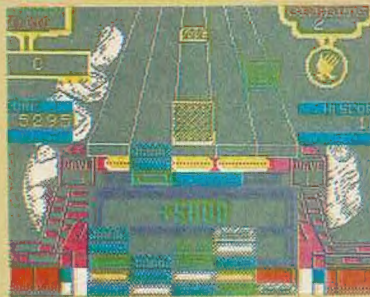
O QUE JÁ SE JOGA...



TURBO KING

À primeira vista pensei que este jogo fosse uma reedição de um outro jogo, o SUPER STUNTMAN, mas quando deparei com a qualidade do mesmo e com as «inovações», apercebi-me de que realmente se tratava de mais um jogo. Isto só para salientar até onde vai a originalidade deste AMERICAN TURBO KING, também muito ao estilo do clássico SPY HUNTER. No jogo controlamos um carro desportivo, visto de cima, e estamos numa corrida (contra quem?) constituída por cinco fases, na qual podemos abater todos os obstáculos móveis, terrestres e aéreos, que nos surgem pelo caminho. TURBO KING é deveras decepcionante a nível da originalidade e possui, a nível de cenários, uma enorme falta de criatividade e mesmo de cuidado na programação!

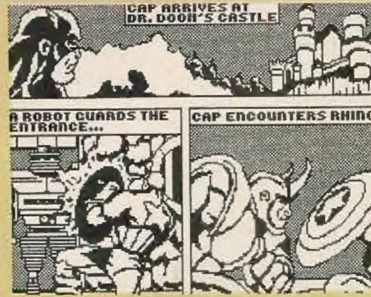
COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: MASTERTRONIC.
GÉNERO: ACÇÃO/SIMULAÇÃO.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 13.
SOM 48 K: 12.
GRÁFICOS: 10.
USO DA COR: 12.
MOVIMENTO: 14.
ADICTIVIDADE: 10.
TOTAL: 12.
OPINIÃO:
HÁ TANTA COISA MELHOR!



KLAX

Primeiro surgiu TETRIS e as ideias ganharam vida na mente dos programadores com o intuito de buscarem algo ainda mais original e jogável. Eis que nos surge KLAX! Realmente ninguém pode afirmar que todas as ideias já foram exploradas no domínio dos jogos de computador... E a provar o facto temos este excelente jogo, no qual controlamos um pequeno rectângulo receptor de coloridas peças uniformes que deslizam sob um tapete-rolante de cinco vias. O nosso objectivo neste KLAX é juntar três peças da mesma cor, quer na horizontal, ou vertical, quer mesmo na diagonal. Quando o nosso objectivo é alcançado as peças vão desaparecendo do nosso depósito e, deste modo, vamos acumulando pontuação. Enfim, KLAX é um jogo repleto de originalidade e muita adictividade!

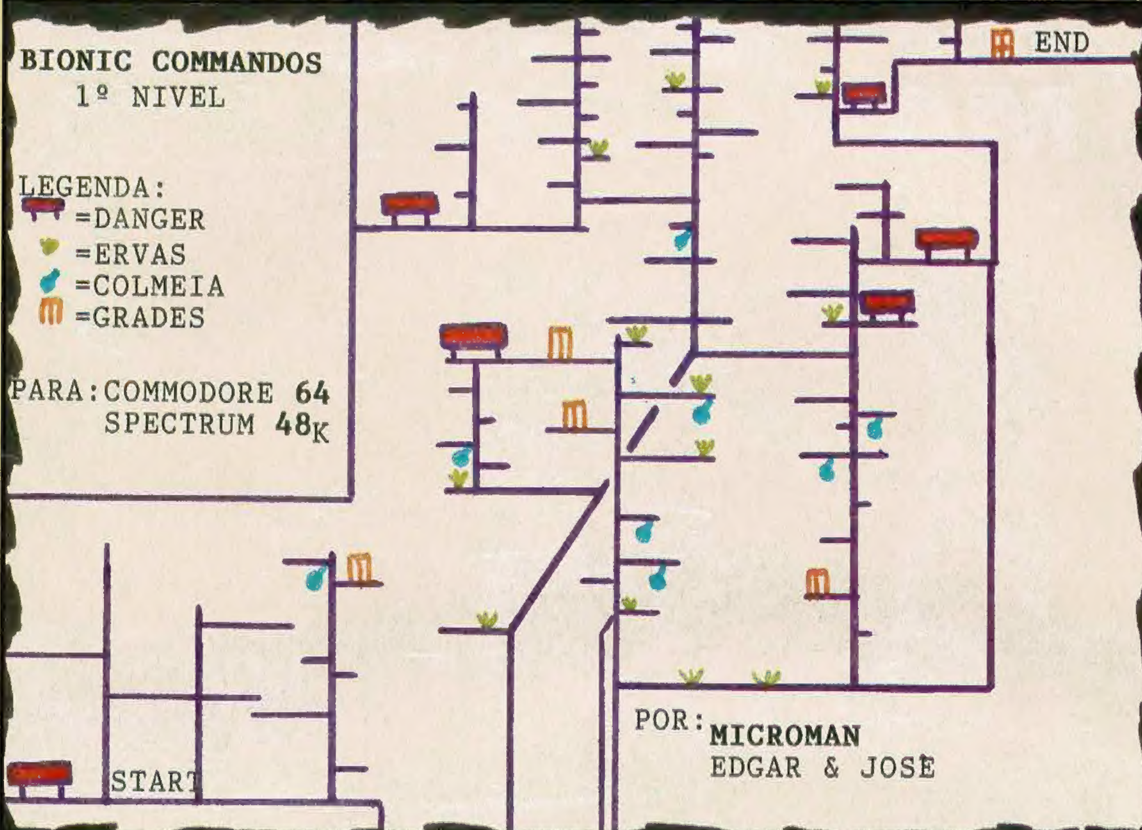
COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: DOMARK.
GÉNERO: REFLEXOS MENTAIS.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 20.
SOM 48 K: 17.
GRÁFICOS: 19.
USO DA COR: 20.
MOVIMENTO: 20.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 20.
OPINIÃO:
MAIS DO QUE ADICTIVO!

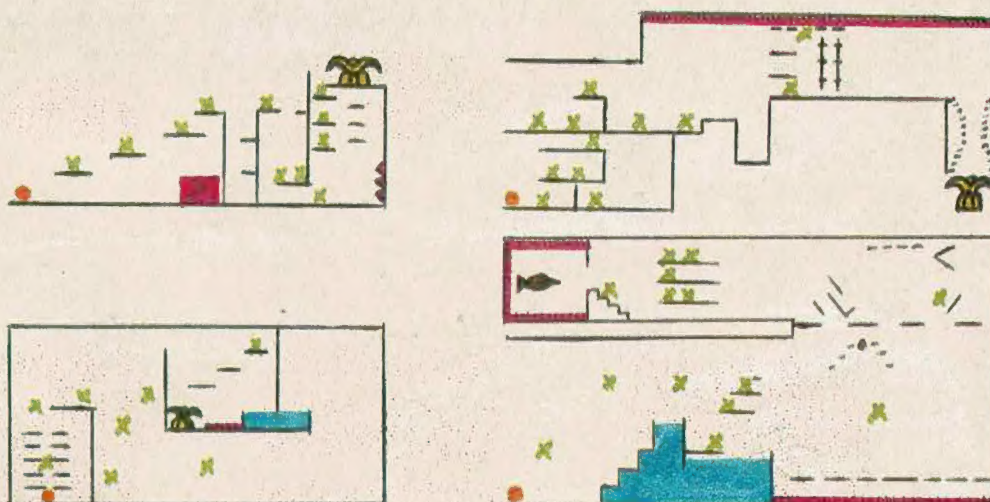


DR. DOOM'S REVENGE

Eis-nos perante um jogo que, no mínimo, chamará as atenções de todos aqueles que se interessam pelos heróis da banda desenhada, neste caso os da Marvel. DR. DOOM'S REVENGE é o jogo e está baseado numa B.D. com o mesmo título, onde dois dos heróis mais famosos da Marvel, o HOMEM-ARANHA e o CAPITÃO AMÉRICA, unem forças para terminar com os planos maléficos de destruição massiva do terrível Dr. DESTINO. No seu aspecto geral este DR. DOOM'S REVENGE apresenta-se como se a banda desenhada tivesse ganho vida no computador, mas tal não foi alcançado com perfeição (pelo menos a que seria desejável), e o jogo em si cai numa série de aspectos negativos que lhe retiram muita credibilidade. Enfim, neste domínio há muito ainda por explorar...

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: TITUS.
GÉNERO: ACÇÃO/AVENTURA.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 17.
SOM 48 K: 16.
GRÁFICOS: 18.
USO DA COR: 13.
MOVIMENTO: 11.
ADICTIVIDADE: 15.
TOTAL: 14.
OPINIÃO:
A EXPERIMENTAR!





JOGOS DE TOPO

ACÇÃO	AVENTURA	LEITORES
1 – RAINBOW ISLANDS	1 – AVENTURA ORIGINAL	1 – RAINBOW ISLANDS
2 – HAMMERFIST	2 – ZIPI Y ZAPE	2 – EL CAPITAN TRUENO
3 – BLACK TIGER	3 – KE RULEN LOS PETAS	3 – BLACK TIGER
4 – CRACKDOWN	4 – CARVALHO	4 – CRACKDOWN
5 – BEVERLY HILLS COP	5 – JACK THE RIPPER	5 – POWERDRIFT

JUÍZES NACIONAIS



Fernando José Teixeira Rato
Rua Nova do Monte-Xisto n.º 7
4450 MATOSINHOS

MAILSTROM

Este é mais um jogo a juntar à colecção da Ocean. Neste jogo, somos um carteiro do futuro, chamado Michael, e temos uma carrinha com um computador. Com isto, teremos de entregar cartas às estações dos correios, às casas e, também, matar os bandidos que andam nas ruas. Apanhamos armas de diferentes potências e o SPM (super pursuit mode) para andarmos mais rapidamente. Enfim, este MAILSTROM é, na minha opinião, um dos dez melhores da Ocean e que a todos aconselho.

APRESENTAÇÃO: 18.
GRÁFICOS: 18.
SOM 48 K: 11.
MOVIMENTO: 15.
ORIGINALIDADE: 19.
ADICTIVIDADE: 19.
TOTAL: 19.
OPINIÃO: MARAVILHOSO!



Cláudio Fernando Pereira
Rua Tourais, 528-2.º D.to
4450 MATOSINHOS

TURBO OUT-RUN

É um jogo muito emotivo, onde somos os condutores de um potente Ferrari F40, vermelho. Viajamos pelas ruas dos Estados Unidos da América, começando pela sua cidade mais badalada, Nova Iorque. Depois de um longo trajecto passamos outras grandes cidades (Washington, Indianapolis...) tendo a possibilidade de escolher o motor turbo para o nosso carro. Com uns gráficos deveras espectaculares, este TURBO OUT-RUN reúne todas as características para ser considerado um excelente jogo de carros.

APRESENTAÇÃO: 18.
GRÁFICOS: 20.
SOM 48 K: 18.
MOVIMENTO: 17.
ORIGINALIDADE: 16.
ADICTIVIDADE: 19.
TOTAL: 19.
OPINIÃO: NÃO PERCA ESTE «TURBO»!